Gymnasiearbete Dagbok

# Vecka 37

## Vi började med att sätta upp en tankekarta för hur vi vill att spelet ska se ut och fungera. Vi satte också upp några passande mål för hur långt vi vill komma inom tiden vi har

# Vecka 38

## Marcus:

## Felix: Börjar med att sätta upp enkla rörelser för karaktären. Kan bara gå i 4 direktioner för tillfället.

# Vecka 39

## Marcus:

## Felix: Fixar så att karaktären kan röra sig i åtta direktioner och kan styras med hjälp av en kontroll istället för tangentbordet. Satte upp en förälder för alla kollisioner i spelet.

# Vecka 40

## Marcus:

## Felix: Började på en fiende som konstant följer efter spelaren. La till fler kollisionsmasker för objekten i spelet. Börjar med ett system för att ändra animationer för huvudkaraktären

# .Vecka 41

## Vi hade problem med vår fildelning så filerna blev korrupta. Det tog närmare 2 timmar att hitta felet och fixa till projektet.

# Vecka 42

## Marcus:

## Felix: Satte upp en infinite state machine för vår karaktär. Minskar antal kod och gör det enklare att navigera i koden. Fick ett nytt problem med animationerna för karaktären så behövde sätta upp ett nytt script för att fixa hur vi stod när man inte sprang.

# Vecka 43

## Marcus:

## Felix: Städade upp i koden så det är mindre kod i helhet utan att förlora några egenskaper. Satte också upp en dash vilket behövde läggas in i ISM(infinite state machine) för enklare behandling.

# Vecka 44

## Marcus:

## Felix: Gjorde ingenting

# Vecka 45

## Marcus:

## Felix: Provade att bygga collisions med 45grader. Visade sig vara för svårt då det gav mer problem än det var värt. Valde att lägga ner tid på att börja på en ranged attack

# Vecka 46

## Marcus:

## Felix: Kodade klart ranged attack och gjorde en melee. La till så att attackerna kunde döda fiende objektet och inte kunde förstöra väggar eller spelaren.

# Vecka 47

## Marcus:

## Felix:

# Vecka 48

## Marcus:

## Felix:

# Vecka 49

## Marcus:

## Felix:

# Vecka 50

## Marcus:

## Felix:

# Vecka 51

## Marcus:

## Felix:

# Vecka 52

## Marcus:

## Felix: